

マジンガーZ

MAZINGER Z

CONSTRUYE EL ROBOT MÁS ICÓNICO DEL ANIME



MAQUETA DE
75
cm
DE ALTURA
FÁCIL CONSTRUCCIÓN

ESTRUCTURA
DE METAL

LLEGA EL
LEGENDARIO
ROBOT
GIGANTE

SALVAT

DYNAMIC
PLANNING
Since 1974

ESPECTACULAR
FIGURA METALICA
ARTICULADA

©Dynamic Planning-TOEI ANIMATION
©Go Nagai/Dynamic Planning Inc.

EL AUTÉNTICO SÚPER ROBOT CON EL QUE TODOS HEMOS SOÑADO

La serie de animación de *Mazinger Z* inició su emisión en Japón el 3 de diciembre de 1972. El poder abrumador de las armas con las que está equipado el robot gigante cautivó a todos los niños del país. Medio siglo después, los fascinantes efectos de esas armas se recrean en esta espectacular figura metálica articulada. Además, se incluyen las instalaciones de mantenimiento del robot para que la experiencia de construir a Mazinger Z, el «Castillo de Metal», sea completa.



EL AUTOR GO NAGAI SE HA MOSTRADO SORPRENDIDO POR EL NIVEL DE DETALLE DE LA FIGURA

¡Me parece muy divertido poder construir una figura articulada gigante de Mazinger Z con luces! ¡Ahora puedes montarla tú mismo mientras recuerdas los combates de Mazinger Z!
¡OLVÍDATE DE LA Rutina Diaria y SUMÉRGETE EN EL MUNDO DE MAZINGER Z! ¡SÍ!

FÁCIL MONTAJE GRACIAS A LAS PIEZAS DE CADA ENTREGA

Aunque no tengas experiencia en modelismo, puedes ensamblar fácilmente las piezas de cada entrega siguiendo las instrucciones de la guía de montaje. Cuando termines la colección tendrás una figura de Mazinger Z de 75 centímetros de altura y su hangar.

MAQUETA ARTICULADA CON LUZ Y OTROS EFECTOS

¡Activa los efectos de las armas de Mazinger Z a través del mando a distancia exclusivo incluido en la colección! La figura está equipada con luces y dispone de varios efectos visuales que realzan su espectacularidad.

¡FÁCIL DE MONTAR!



¡LA FIGURA TERMINADA ES ESPECTACULAR!



¡RECREA SUS PODEROSAS

HURACÁN CORROSIVO

El huracán que emite por la boca se recrea mediante un chorro de vapor.



HOVER PILDER (PLANEADOR)

El Hover Pilder se puede extraer. Al doblar las alas puedes gritar: «Pilder... ¡Abajol!».



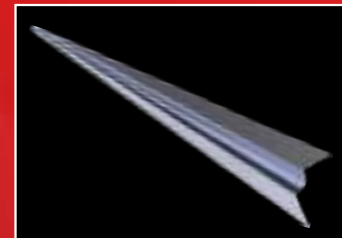
Es el cerebro de Mazinger Z. Las hélices situadas en ambas alas giran. Los faros también se encienden.



La cabina contiene la figura del piloto: Koji Kabuto.

FUEGO DE PECHO

Las placas de emisión de calor situadas en el pecho se iluminan de color rojo.



MISILES PERFORADORES

Los misiles en forma de taladro se lanzan desde los orificios situados en los codos.



CORTADOR DE HIERRO

Los antebrazos pueden equiparse con poderosas hojas capaces de atravesar al enemigo.



PUÑOS COHETE

El efecto de los puños voladores se recrea mediante un efecto luminoso: «¡Puños fueral!».



COHETE FOTOÓNICO

Se trata de un dispositivo de propulsión submarino situado en la base de ambos pies.

JET SCRANDER

Es un módulo de vuelo que se acopla a la espalda de Mazinger Z. La luz del dispositivo de seguimiento situado en la parte central se ilumina.



Los propulsores también emiten luz.



MAQUETA DE
75
 cm
 DE ALTURA
 FÁCIL CONSTRUCCIÓN

Coleccionable de 100 entregas. Imágenes no contractuales. Esta colección no incluye el nuevo Jet Scrandor, el Jet Pilder, las figuras de los científicos, la figura de Koji Kabuto y las motos de Koji y Sayaka.

©Dynamic Planning-TOEI ANIMATION
 ©Go Nagai/Dynamic Planning Inc.



EL ICÓNICO SÚPER ROBOT SE REPRESENTA A UNA ESCALA ESPECTACULAR: ¡LA FIGURA COMPLETA MIDE 75 CM DE ALTURA!

TAMAÑO REAL

ARMAS CON LUCES Y EFECTOS!



RAYO FOTÓNICO

Ambos ojos emiten luz a través de los LED incorporados. Recrean el disparo del poderoso rayo de energía fotónica.



RAYO CONGELANTE

Los extremos de las antenas se iluminan para recrear de forma fiel el Rayo Congelante.

Hay dos efectos distintos para los ojos. El primero muestra los efectos de iluminación de los LED internos y el segundo tiene las partes pintadas de amarillo metálico para su exposición.

MAZINGER Z (VERSIÓN DE LA SERIE DE ANIMACIÓN)

Altura	18 metros
Peso	20 toneladas
Velocidad en tierra	50 km/h
Velocidad a la carrera	360 km/h
Velocidad acuática	20 nudos
Velocidad de vuelo	Mach 3 (acoplado con el Jet Scrander)
Potencia de agarre	150 toneladas métricas
Altura de salto	20 metros
Potencia (ampliada)	650.000 caballos de vapor
Material (coraza)	Súper Aleación Z
Fuente de alimentación	Energía fotónica

FIGURA

ALTURA	75 cm (90 cm con el hangar)
ANCHURA	28 cm (envergadura del Jet Scrander: 63 cm)
MATERIALES	Zinc, acero inoxidable, ABS, PVC y otros.

¡CONTROLA A MAZINGER Z POR CONTROL REMOTO!

Cada efecto se puede activar a través del mando a distancia exclusivo incluido en esta colección. Mediante los botones, se puede regular el brillo de las luces. Puedes seguir disfrutando de Mazingers Z también después de montarlo.



DISEÑO DE LA FIGURA DE MAZINGER Z Y SUPERVISIÓN DE LA OBRA

YUKIMASA IWATA

Exdibujante de personajes Disney. Durante su etapa en dicha compañía estuvo al cargo de varios productos de coleccionismo de Marvel y Star Wars. Está especializado en el diseño de juguetes y personajes. En la actualidad, participa activamente en varios campos, como el diseño gráfico e industrial, exposiciones y presentaciones. Además de coleccionar coches y juguetes antiguos, es profesor de la Facultad de Sociología de la Universidad Meiji Gakuin y director artístico de la empresa Haniwa Studio.



BASE EXPOSITORA EXCLUSIVA

El expositor, que simula el hangar de Mazingers Z, mide 90 cm de altura. Contiene focos para iluminar a Mazingers Z y dispone de varios compartimentos para guardar piezas.



*Imágenes no contractuales.

¡LA OBRA QUE CAMBIÓ LA HISTORIA DE LA ANIMACIÓN JAPONESA!

EL MUNDO DE LA SERIE DE ANIMACIÓN DE MAZINGER Z

El manga original de *Mazingers Z* empezó a publicarse el 2 de octubre de 1972, y la serie de animación inició su emisión en Japón el 3 de diciembre del mismo año. Creada por Go Nagai en asociación con Toei Doga (actualmente Toei Animation), esta producción es una obra revolucionaria que estableció las bases del género de robots gigantes y que, incluso en pleno siglo XXI, sigue cautivando a sus seguidores.

INSTITUTO DE INVESTIGACIONES FOTÓNICAS

Instalación científica ubicada a los pies del monte Fuji que alberga un hangar subterráneo en el que se almacena a Mazingers Z. Es la última defensa de la humanidad, capaz de hacer frente a las ambiciones del Dr. Infierno.

▶ Koji Kabuto

Chico de 16 años con un gran sentido de la justicia. Su abuelo, el profesor Juzo Kabuto, le entrega a Mazingers Z para combatir al Dr. Infierno.



▶ Profesor Yumi

Discípulo del profesor Juzo Kabuto y director del Instituto de Investigaciones Fotónicas. Se convierte en el tutor de Koji y su hermano pequeño Shiro.



◀ Boss Borot

Robot construido por tres profesores del Instituto de Investigaciones Fotónicas, obligados por Boss y sus amigos.



▶ Sayaka Yumi

Hija del Profesor Yumi y piloto de Afrodita A. Está secretamente enamorada de Koji y tiene un carácter orgulloso.



◀ Afrodita A

Robot gigante de aspecto femenino creado para usos pacíficos. Fue equipado con armas para combatir.



▶ Boss, Mucha y Nuke

Miembros de una banda de motoristas del Instituto Tojo, donde estudia Koji. Se puede confiar en ellos en situaciones de peligro.



¡MAZINGER Z LUCHA POR LA PAZ Y COMBATE EL MAL!

▶ Mazingers Z

Súper robot de combate fabricado con la Súper Aleación Z. Se activa cuando el Hover Pilder se acopla en su cabeza.



IMPERIO SUBTERRÁNEO

Organización malvada cuyo objetivo es conquistar el mundo. Su base de operaciones está en la Isla de Bardos, en el mar Egeo, donde se encuentran los restos de la antigua civilización Mikene.

◀ Dr. Infierno

Líder supremo del Imperio Subterráneo. Pretende conquistar el mundo controlando a las Bestias Mecánicas.



▶ Barón Ashura

Súbdito del Dr. Infierno. Es un ser humano modificado, fruto de la unión de medio cuerpo masculino y medio femenino.



▶ Ejército de Bestias Mecánicas

Robots gigantes creados a partir de los restos de la antigua civilización Mikene.



¡QUEMA LOS MARES!
¡RASGA LA TIERRA!

MAZINGER Z A FONDO

FASCÍCULOS REPLETOS DE INFORMACIÓN

Cada entrega consta de diferentes secciones dedicadas al mundo de Mazingers Z, incluyendo explicaciones detalladas de los elementos mecánicos, los personajes y la historia. Para su realización, se ha recopilado una gran cantidad de información e ilustraciones. De ese modo, se puede disfrutar del mundo de *Mazingers Z* desde distintas perspectivas.

GUÍA TÉCNICA DE MAZINGER Z

¡Descubre todos los secretos del robot gigante!

No es exagerado decir que *Mazingers Z* es la primera serie de animación que trata con detalle los mecanismos y la estructura interna de un robot gigante. En esta sección se explica el funcionamiento de cada elemento que compone a Mazingers Z, así como también la gran variedad de armas con las que está equipado, detallando su uso y efectos. El análisis incluye a los robots Afrodita A, Diana A y Boss Borot, además del Instituto de Investigaciones Fotónicas.



GUÍA DE EPISODIOS

Argumento y Bestias Mecánicas que aparecen

La serie de animación de *Mazingers Z* consta de 92 episodios y su emisión se prolongó durante casi dos años. En esta sección se analizan todos los episodios uno por uno. También se describen en detalle las Bestias Mecánicas que aparecen, así como las armas y las características de cada una de ellas. Además, se indica la aparición de personajes invitados y los momentos más destacados de cada episodio.



GUÍA DE MONTAJE

Explicación detallada con fotografías y gráficos 3D

Describe de forma clara y precisa cómo montar las piezas que componen a Mazingers Z incluidas en cada entrega. Se incluyen gráficos 3D y fotografías detalladas del proceso de montaje. Siguiendo estas instrucciones, incluso las personas sin experiencia en la construcción de maquetas pueden montar la figura fácilmente.



COMPARATIVA ENTRE EL MANGA Y EL ANIME

Análisis de la obra original

Comparación exhaustiva de las diferencias entre el manga original de Go Nagai y la adaptación televisiva. La historia del nacimiento de Mazingers Z, la aparición de los enemigos, las Bestias Mecánicas...



GUÍA DE PERSONAJES

Además de Koji Kabuto, el protagonista, esta sección presenta a los personajes más emblemáticos, sin importar si actúan por el bien o por el mal.

LOS ORÍGENES DE MAZINGER Z

¿Cómo se creó *Mazingers Z*, la obra maestra de la animación de robots? Para averiguarlo, se analizan los diseños existentes de la época.

GALERÍA DE ILUSTRACIONES

El arte de Go Nagai

Esta sección contiene una selección de las ilustraciones más espectaculares de *Mazingers Z* aparecidas en varios medios, ya sea en el manga, en carteles o incluso en las carátulas de los discos de la banda sonora.



EXTREMIDADES

ARTICULADAS

OJOS LED

Y LUCES

MAQUETA DE
75
cm
DE ALTURA
FÁCIL CONSTRUCCIÓN

ARMAMENTO,
EFECTOS,
MOVIMIENTOS...
**¡AQUÍ NACE LA
MAQUETA DEFINITIVA DE
MAZINGER Z!**